

Reiterspiele Kreisentscheide 2024

der Pferdesport-Regional-Verbände Kurahessen-Waldeck und Hessen-Nassau

1. Mannschaften

4 Mannschaften eines Kreisreiterbundes schließen sich zu einer Gemeinschaft zusammen. Jede Mannschaft besteht aus einem Mannschaftsführer und 4 – 6 Jugendlichen, von denen bei einem Turnier (Vergleich) immer nur 4 zum Einsatz kommen. Die Mannschaftsführer bestimmen einen „Sprecher“.

2. Zugelassene Reiter und Pferde/Ponys

Auf einem Turnier sind je Mannschaft 4 Jugendliche, die im laufenden Kalenderjahr höchstens 16 Jahre alt werden, startberechtigt.

Jede Mannschaft benötigt 2 oder 4 Pferde/Ponys. Wenn einer Mannschaft nur 2 Pferde/Ponys zur Verfügung stehen, dann müssen immer 2 Teilnehmer auf demselben Pferd/Pony den Parcours absolvieren.

3. Anforderungen

- a) Reiterspiele die vorgegebenen Spiele siehe Anhang
- b) Theorieprüfung jeder Reiter füllt einen eigenen Fragebogen aus. Die Fragebögen werden Ihnen vom Pferdesportverband zugeschickt.
Schwerpunktthemen sind:
 - 1. Vergleich: Eigenschaften des Pferdes, Farben, Brände, Abzeichen, Exterieur
 - 2. Vergleich: Pflege, Haltung, Ernährung, Fütterung, Krankheiten
 - 3. Vergleich: Sattel, Trense, Hilfszügel, Vorbereitungen zum Reiten, Grundgangarten
 - 4. Vergleich: Sitz, Einwirkung, Hilfen

Beim jeweiligen Regional-Finale werden Fragen aus allen Themengebieten gestellt. Bücherempfehlung, z.B.: Richtlinien, Band 1: Grundausbildung für Reiter und Pferd (erschienen im FN-Verlag, Tel.: 02581/6362-154/-254)

4. Durchführung

Jede teilnehmende Mannschaft ist einmal Gastgeber. Sie stellt die Örtlichkeit und das Hindernismaterial zur Verfügung. Alle Mannschaften bringen ihre Pferde selbst mit. Innerhalb einer Gemeinschaft finden 4 Vergleiche statt. Die Termine und die Reihenfolge der Vergleiche werden von den beteiligten Vereinen festgelegt. Bei jedem Vergleich wird nur ein Richter bzw. Prüfer Breitensport benötigt. Der Hindernis-Parcours entspricht nach Maßen und Aufbau der nachfolgenden Skizze.

5. Bewertung

Es findet nur eine Mannschaftswertung statt.

Es findet nur eine Zeitwertung statt. Mit Beginn des ersten Reiters läuft die Zeit, bis der letzte Mannschaftsreiter im Ziel ist. Fehler bestrafen sich durch die erhöhte Zeit.

Pro richtige Theorieantwort wird 1 Sekunde gutgeschrieben (Höchste Zeitgutschrift ist somit 40 Sekunden)

6. Auswertung der Kreisentscheide

In den Veranstaltungen der Kreisentscheide werden wie folgt die Punkte der Platzierung vergeben:

1. Platz erhält 5 Punkte
2. Platz erhält 3 Punkte
3. Platz erhält 2 Punkte
4. Platz erhält 1 Punkt

Diese Punkte werden über die Kreisentscheide addiert. Sollte es am Ende der Kreisentscheide zu einer Punktegleichheit der Besten kommen, müssen, bei der letzten Veranstaltung im Kreisreiterbund, von diesen beiden Mannschaften je 2 Reiter zu einem Stechen antreten. Die schnellere Mannschaft des Stechens erhält die Teilnahmeberechtigung am hessischen Finale.

7. Hessisches-Finale

Die Siegermannschaften jedes Kreises nehmen am Finale teil.

Der PSV richtet sein Finale am (...) * in (...) * aus.

*(Wird noch bekannt gegeben.)

Das Finale findet nur statt, wenn insgesamt mind. 4 Mannschaften angemeldet sind.

8. Anmeldung

Damit die Theoriefragen zugeschickt werden können, müssen die Vergleiche spätestens bis zum (...) **, auf dem entsprechenden **Anmeldeformular**, beim **Pferdesportverband, Nina Weitzel, Wilhelmstr. 24, 35683 Dillenburg, Tel.: 02771/8034-11, Fax: -20, E-Mail: nina.weitzel@psv-hessen.de**, angemeldet werden. Dieser Termin ist auch zu beachten, da ansonsten eine Teilnahme der Siegermannschaften am Finale nicht mehr gewährleistet werden kann. Weitere Informationen erhalten Sie bei: Anke Gräfin Westerholt, Marktplatz 1, 36359 Herbstein, Handy: 0171/7718584, E-Mail: ankewesterholt@aol.de. Erik Schlaudraff, Friedhofstr. 8, 36367 Wartenberg, Handy: 0157/ 358 06051, E-Mail: schlaudi@live.de.

****(Richtet sich nach dem Finaltermin; bis dieser feststeht, werden die Anmeldungen unbefristet angenommen.)**

Stand: 08.01.2024